

Oetwil am See, 21. Dezember 2017

Die Swisslux AG ist bekannt für Ihre Komplettlösungen rund um die Lichtsteuerung. Als Schweizer Marktführer im Bereich Bewegungs- und Präsenzmelder setzen wir auf die etablierte Marke B.E.G. und bieten intelligente Lichtsysteme aus eigener Entwicklung an. Unsere Mitarbeitenden tragen durch ihre Kompetenz und ihr Engagement massgeblich zum Erfolg des Unternehmens bei. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir eine/n:

### **Key Account Manager Licht/Gebäudeautomation - Deutsche Schweiz (m/w) 100%**

#### **Aufgabengebiet**

In enger Zusammenarbeit mit dem gesamten Verkaufsteam in Ihrer Region nehmen Sie folgende Aufgaben wahr:

- Akquisition von Neukunden und Bauprojekten (institutionelle Bauherren und Lichtplaner)
- Begleitung von Bauprojekten in der Konzept- und Planungsphase
- Aufbau und Pflege eines Partnernetzwerkes für Lichtlösungen

#### **Ihr Profil**

- Abgeschlossene technische Ausbildung vorzugsweise im elektrotechnischen Bereich, z.B. Lichtplaner, Elektroplaner, Elektroinstallateur
- Erfahrung in der Lichtbranche und im Einsatz von Beleuchtungssteuerungen
- Erfahrung im Verkauf Aussendienst
- Ausgeprägtes technisches Verständnis
- Sehr gute schriftliche und mündliche Deutschkenntnisse
- Freude am aktiven Kundenkontakt

#### **Persönliche Anforderungen**

- Engagierte, durchsetzungsfähige, flexible und sozialkompetente Art
- Gewinnende Persönlichkeit
- Ausgeprägte Teamfähigkeit
- Alter ca. 30 - 50 Jahre

#### **Ihr Arbeitsumfeld**

Es erwartet Sie eine abwechslungsreiche Tätigkeit mit hoher Selbständigkeit und Eigenverantwortung. Innovation, Teamspirit und eine offene Firmenkultur sind die Basis unseres Erfolges. Wir bieten Ihnen attraktive Anstellungsbedingungen und die Möglichkeit, die Zukunft unseres Unternehmens aktiv mitzugestalten.

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung, vorzugsweise per E-Mail an [hr@swisslux.ch](mailto:hr@swisslux.ch). Bei Fragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung: Corinne Fröhlich, Tel. 043 844 80 79