



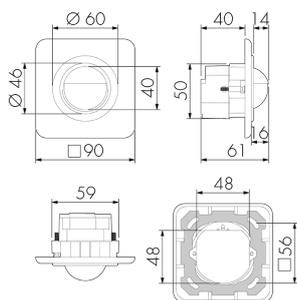
## PD2 S 180 UP Slave STAD/S

Rilevatore di presenza Slave, design  
STANDARDdue, nero  
No E: 535 933 037  
Prezzi brutto IVA escl. 170,00 CHF

### Descrizione del prodotto

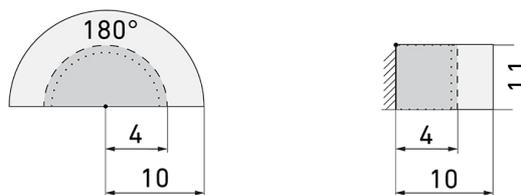
- Per il montaggio sottomuro al parete con zona a 180° per il rilevamento affidabile dei movimenti
- Combinazione con tutti i programmi degli prese e interruttori della Svizzera
- Versioni a colori sono disponibili in sistema modulare (disponibile fino a 7 colori)
- Può essere impiegato anche come generatore di impulsi per le minuterie, PLC o ad altre apparecchiature
- Per l'ingrandimento della zona di rilevamento dell'apparecchi Master, a basso costo
- Per un altezza di montaggio da 1.1 - 2.2 m

### Illustrazioni



Dimensioni in mm

### Schemi di rilevamento



Dimensioni in m

a sinistra: vista dall'alto, a destra: vista laterale

- ..... Portata per le attività sedentarie (zona di presenza)
- - - Portata dirigendosi verso la lente (movimento radiale)
- Portata passando lateralmente (movimento tangenziale)

## Caratteristiche tecniche

### Caratteristiche di montaggio

Altezza di montaggio raccomandata [m] 1.1

Altezza di montaggio max. [m] 4

Altezza di montaggio min. [m] 1.1

Categoria di montaggio Sottomuro (UP)

### Materiale e forma di costruzione

Codice colore RAL 9005 glanz

Colore Nero

Resistente ai raggi UV PC resistente ai raggi UV

### Caratteristiche elettronico

Tipo di collegamento Morsetto a innesto

Frequenza di rete [Hz] 50 - 60

Tipo di tensione AC

Tensione di alimentazione 230 V (+/- 10 %)

### Caratteristiche di sensore

Modello Rilevatore di presenza

Angolo di rilevamento [°] 180

### Caratteristiche di funzionamento

Quantità di canali 1

### Caratteristiche di funzionamento [Uscita]

Funzione ad impulso sì

Potenza max. di commutazione 2 W (cos  $\phi=1$ )

Uscita di comando Triac Remote

### Dichiarazione

Temperatura di esercizio [°C] -25 °C - +55 °C

Senza alogeni sì

Grado di protezione [IP] 20

Classe di protezione II

## Schemi

### Funzionamento Master-Slave

